

Spieleabend der besonderen Art (für jung und alt)

Wir laden Sie herzlich zu einem (ersten) Spieleabend zu uns in den HILFELADEN ein.

Wenn Sie interessiert sind, lesen Sie doch bitte die Rückseite dieses Schreibens. So bekommen Sie einen guten Eindruck davon, wohin Sie entführt werden sollen.

Ein bisschen gruselig könnte es werden 😊! Wie sehr, hängt auch von Ihnen ab.

Teilnehmen können max. 5, mindestens 3 Spieler/innen.

Das Team des HILFELADEN freut sich auf Sie!

Termine: Donnerstag, der 14.11.2024 / 21.11.2024 / 12.12.2024
jeweils von 16:00 bis ca. 19:00 Uhr

Spielleitung: Herr Pit Fiur

Ort: HILFELADEN / Mainzer Str. 5 / 41119 Wuppertal

Anmeldung: seminare@hilfeladen.net oder Telefon: 0202/496 06 196



www.HILFELADEN.net



Ihr dringt tiefer in den Wald vor. Obwohl es mitten am Tag ist, lassen die dichten Baumkronen nur noch wenig Licht auf den Boden vor Euch fallen. Der Geruch von feuchter Erde liegt in der Luft und das saftige Moos dämpft Eure Schritte, während Ihr Euch vorsichtig durch das dichte Unterholz bewegt. Nur der gelegentliche Ruf eines Eichelhäfers durchdringt die Stille des Waldes. Im Dämmerlicht und dem dichten Unterholz sind die Spuren der Wölfe, die Ihr verfolgt, nur noch schwer auszumachen. Plötzlich hört Ihr das Knacken von Zweigen. Ein kleiner Baum stürzt mit einem Krachen zu Boden. Vor Euch steht eine Kreatur mit dem Körper eines riesigen Bären und dem Kopf einer Eule, die vollständig mit Federn anstelle eines Fells bedeckt ist. Der Eulenbär stößt ein markerschütterndes Heulen aus und stürmt auf Euch zu.

Was macht Ihr?

Wenn Sie auf diese Frage eine Antwort wissen oder neugierig geworden sind, wie es weitergeht, laden wir Sie herzlich ein, mit uns in der Welt von **Dungeons and Dragons** ein fantastisches Abenteuer zu erleben.

Dungeons and Dragons, zu Deutsch: „Verliese und Drachen“, ist ein Rollenspiel, bei dem die Spieler in die Rolle von Rittern, Zauberern und anderen Helden schlüpfen. Der Spielleiter entwirft eine mittelalterliche Welt, die von grobschlächtigen Zwergen, eleganten Elfen, mutigen Halblingen, blutrünstigen Orks, und mächtigen Drachen bewohnt wird. Er beschreibt den Spielern die Welt, die Landschaft, die Situationen, in denen sich ihre Charaktere befinden, woraufhin die Spieler beschreiben, wie ihre Charaktere in dieser Situation handeln. Über den Erfolg oder Misserfolg einer Aktion entscheiden die Würfel. Durch die Rolle des Spielleiters anstelle eines vorgegebenen Skripts, sind der Fantasie hierbei keine Grenzen gesetzt. So schreiben die Spieler gemeinsam mit dem Spielleiter fantastische und einzigartige Abenteuer.

Gespielt wird mit drei bis fünf Spielern. Neben Stift, Papier und Würfeln wird zum Spielen lediglich etwas Fantasie benötigt.