

caritas

# #Dibemat

Digitale Betreuung St. Maternus



*für köln*

## Referentinnen

**Alexandra Kasper**

B.A. Soziale Arbeit  
alexandra.kasper@caritas-koeln.de



**Katrin Schäfer**

B.A. Erziehungswissenschaften  
katrin.schaefer@caritas-koeln.de



## Gliederung

I. Einführung & Entwicklung des Konzeptes #Dibemat

II. Video

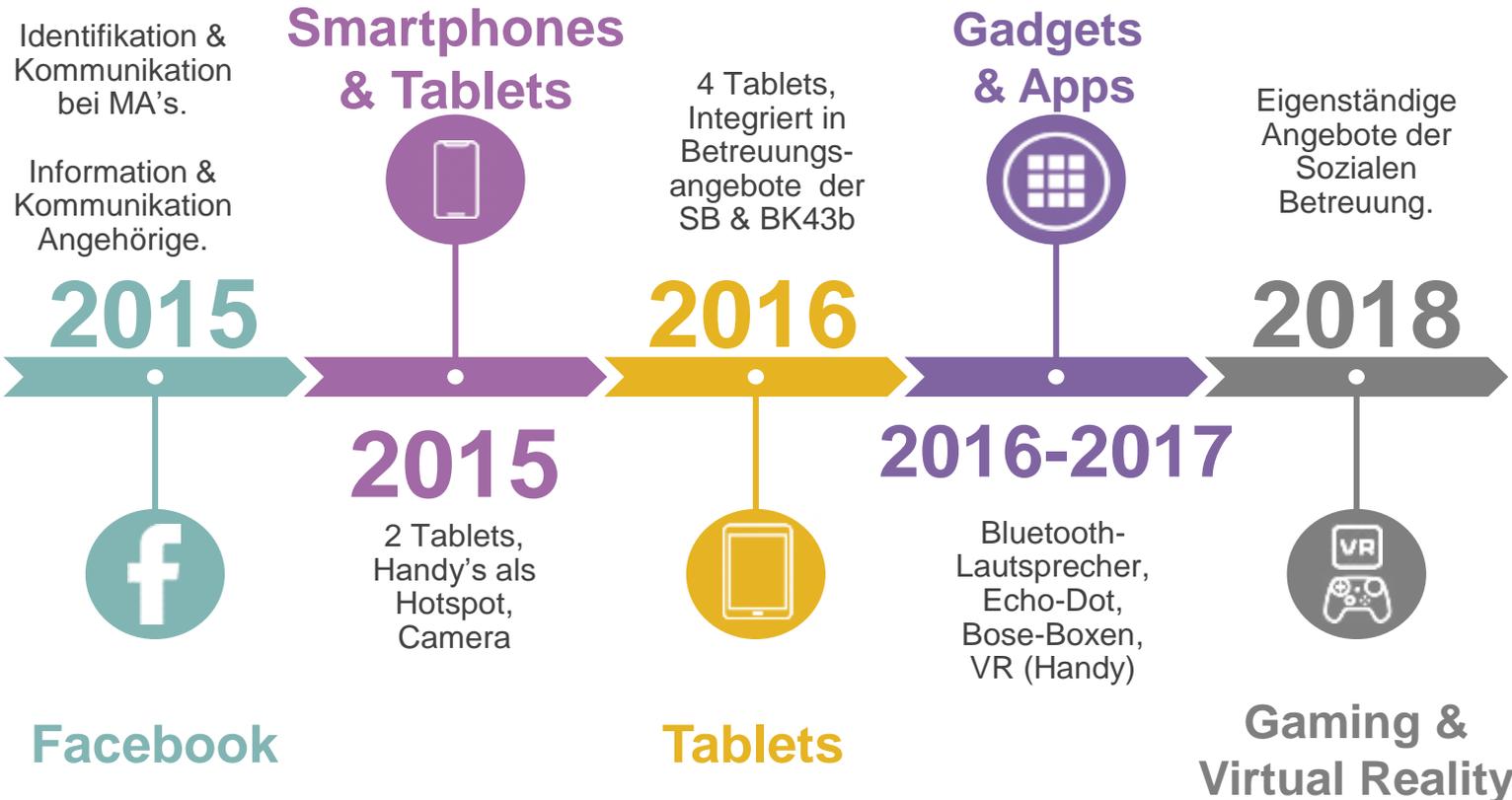
III. Digitale Betreuungsangebote

- a. Tablet
- b. Gaming
- c. Virtual Reality

IV. Raum für Fragen

„Auch unter den  
Bedingungen  
der Digitalität  
verschwindet  
das Analoge  
nicht, sondern  
wird neu be-  
und teilweise  
sogar aufgewertet.“

F. Stalder, 2017, S. 17



# caritas

## Video

<https://www.facebook.com/CaritasAZStMaternus/videos/2081242155459593/>



# caritas

## Tablet



Bild: ©Diözesan-Caritasverband für das Erzbistum Köln / Barbara Bechtloff



für köln

## Tablet als Werkzeug

- Tablet ist Lebensweltnahe
- Ergänzen der persönlichen Kompetenzen  
*z. B. Eingliederung in die Angebote der Sozialen  
Betreuung*
- Arbeitserleichterung: *z.B. geringer Zeitaufwand in der  
Vorbereitung, Arbeitsmaterialien, Flexibilität*
- Zusätzliche Bereicherung der Angebote



*für köln*

# caritas

## Gaming



Bild: ©Diözesan-Caritasverband für das Erzbistum Köln / Barbara Bechtloff



für köln

## Gaming

### Ziele:

- Entwicklung von Spielfreude
- Ablenkung und Entspannung
- Biographisches Arbeiten
- Stärkung des Selbstbewusstseins
- Training von Geduld, Ausdauer, Konzentration und Gedächtnis
- Verbesserung der Koordinations- und Reaktionsfähigkeit
- Steigerung von sensomotorische Fähigkeiten
- Raum schaffen für das Ausleben von Emotionen



*für köln*

# caritas

## Methodik



Bilder: ©Diözesan-Caritasverband für das Erzbistum Köln / Barbara Bechtloff

# caritas

## Virtual Reality



Bild: ©Diözesan-Caritasverband für das Erzbistum Köln / Barbara Bechtloff



für köln

## Ziele

- Abwechslung, Wohlbefinden, Freude, Entspannung
- Beruhigend - Aktivierend
- optische Reize setzen & neue Impulse schaffen
- Training der Konzentration
- geistige Aktivierung
- Förderung kognitiver & motorischer Fähigkeiten
- Biographisches Arbeiten
- Stärkung des Selbstbewusstseins
- Ansatz: Eskapismus als Chance



für köln

## Setting

- VR-in den WB's (höhere Reichweite)
- Gruppenangebot & Einzelbetreuung
- Interessensabfrage
- Aufklärung
- Einverständnis
- zum Einstieg kurze Sessions (Richtwert max. 10 Minuten)
- Kontakt während des Angebotes (Kontakt vs. Immersion/Präsenz)
- Steuerung überwiegend durch Betreuungskraft



Bild: ©Diözesan-Caritasverband für das Erzbistum Köln / Barbara Bechtloff

# caritas

## Inhalte & Setup

- Setup: HTC-VIVE
- Leistungsstarker PC
- Plattform Steam



für köln

# caritas

## Inhalte & Setup

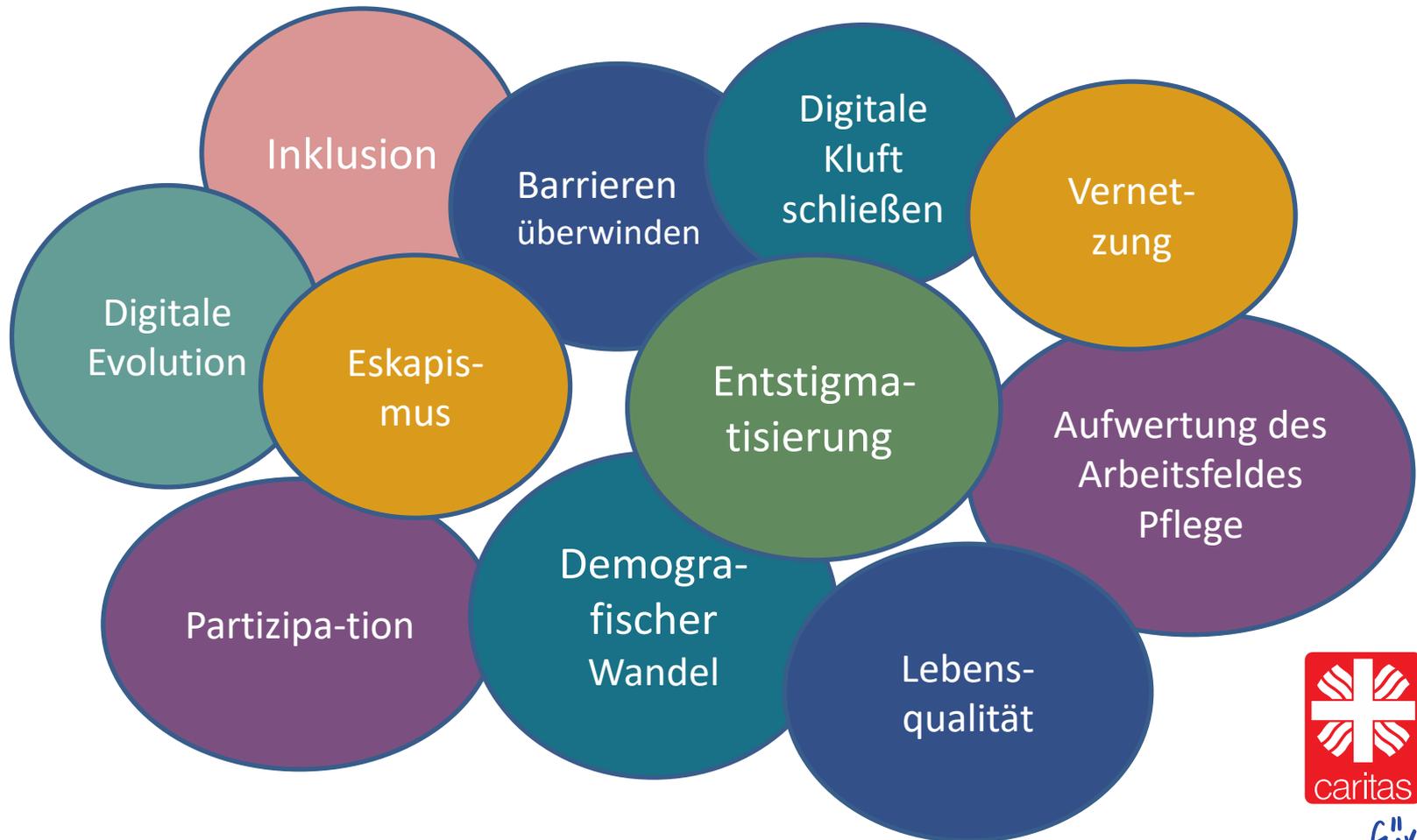
- Spiele: the blu, Google-Earth-VR, Youtube-VR, Apollo 11, etc.



*für köln*

# caritas

## Wozu das ganze?



für köln

caritas

Vielen Dank für ihre  
Aufmerksamkeit!

